2021182046 김세진

**Avoid\* Him (체육관 전시작품)**

‘Avoid\* Him’은 DirectX12를 사용해 제작한 게임으로 다른 학생 플레이어들과 미션을 수행하며 탈출하는 서바이벌 형식의 멀티 게임이다. 교수 플레이어는 학생 플레이어들의 미션 수행을 방해하고 공격해 탈출하지 못하도록 하는 것이 목표이며 각종 스킬이나 아이템을 활용할 수 있다.

랜덤으로 강의실에 배치 되어있는 컴퓨터 중 해킹 가능한 컴퓨터를 찾아야 하는 미션이 주어지며 교수에게 피격당하면 HP가 줄어들고 달리면 스테미나가 줄어든다. 일정시간 지나면 천천히 스테미나가 회복되며 랜덤으로 배치되는 에너지드링크 등의 아이템을 획득하여 사용해 HP나 스테미나를 즉시 회복 가능하도록 구현되어 있다.

만약 교수 플레이어에게 공격을 받아 학생 플레이어의 HP가 모두 소진된다면 학과사무실 방향의 방에 갇히게 되는데, 이때 다른 플레이어가 열쇠 아이템을 찾아서 갇힌 플레이어를 구출해 줄 수 있었다. 게임 시연장소에서 안내를 받으며 직접 플레이 해보고 학생과 교수라는 역할과 한국공학대 공학관 E동의 익숙한 배경, 대부분의 물건 배치, 텍스쳐를 거의 완벽하게 구현하여 학생의 입장에서 몰입도를 높여주고 강한 인상을 준 참신한 작품이었다.

**Leak (게임공학과 3층 E323 전시작품)**

‘Leak’는 Unreal엔진을 사용해 제작한 게임으로 여러 문제상황에서 단서를 찾고 퍼즐요소를 해결하며 스토리를 진행하는 싱글플레이 게임이다. 첫 시작 시 들리는 총소리와 비명소리로 스토리가 시작되며 출현하는 괴물들을 처리하고 탈출해야 하는 전개이다.

탈출하는 중에 처음으로 괴물을 만나면 클릭으로 공격해 해치울 수 있다. 또한 가스 구역에 들어가면 오염수치 게이지가 올라가며 가득 차게 된다면 플레이어의 HP가 서서히 줄어든다. 이를 피하기 위해 방독면 부품을 찾아 여러 장소를 조사하고 인벤토리 창에서 조합이 가능하다. 아이템창에서는 아이템을 3D로 둘러볼 수 있게 구현되어 있으며 마우스 우클릭으로 ‘장착’ 또는 ‘버리기’를 할 수 있다. 이는 추후 권총을 획득하는데 동일하게 아이템창에서 둘러보고 장착 가능하다.

마지막 보스몬스터가 존재하는 방에 들어가기 위해서는 비밀번호를 입력해야 하며 조사 후 정확한 번호를 입력하면 잠긴 문이 열리게 된다. 권총을 장착하고 동일하게 클릭으로 공격해 해치울 수 있다.

어두운 색감과 분위기, 퍼즐요소, 괴물 몬스터가 만들어내는 연출은 긴장감과 흥미를 유발시켜 공포게임을 좋아하는 나에게 개인적으로 취향에 맞아 기억에 남았던 작품이었다.

의류, 인간의 얼굴, 사람, 텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명